

晓黑板Go微服务框架

Kevin@晓黑板

晓黑板服务之前世 - 单体服务的困局



- 乱！
- Java + MongoDB
- 无人可以驾驭
- 很难新增功能
- 最致命的是频繁持久的宕机



~~单体架构~~ ✈️ 微服务架构



开着飞机换引擎

- **最重要的是决心！**
- 连我6人Go小团队

怎么换？

- Proxy分流验证
 - 数据一致性保障, 双向同步
-

架构设计的几点思考

- 架构设计不能脱离业务
- 能够快速定位服务问题
- PHP? Java or Golang?
- 开源 or 自研?



当时考虑的一些设计原则

- 保持简单, 第一法则
- 高可用
- 高并发
- 易扩展
- 弹性设计
- 封装微服务复杂度, 业务开发友好
- 做一件事只提供一种方式

Go微服务框架的实现

微服务重要组件

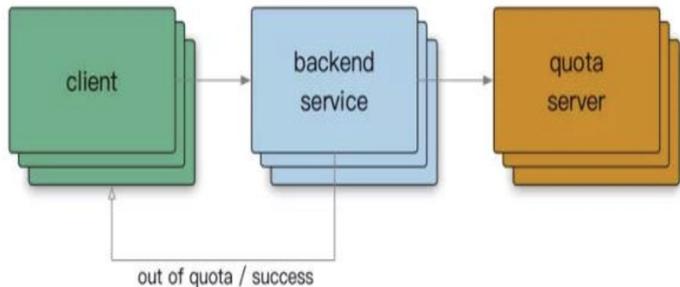
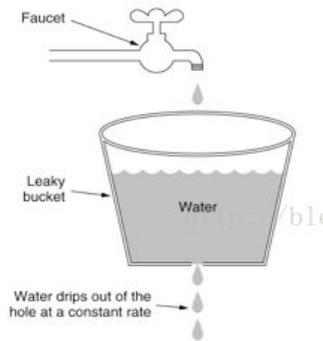
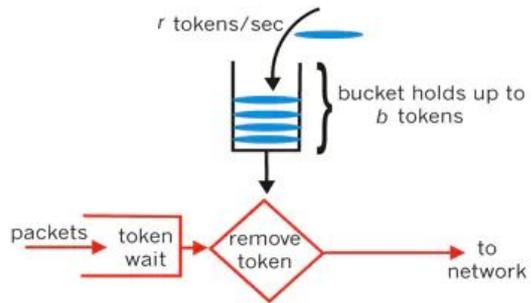
- 限流
- 自适应降载
- 自适应熔断
- 负载均衡
- 超时控制
- 缓存
- 可观测性

限流

进程内限流

- 控制并发请求量
- 简单高效
- 可配置，有默认值
- 有效防止突发恶意流量
- 第一道防护(WAF等除外)



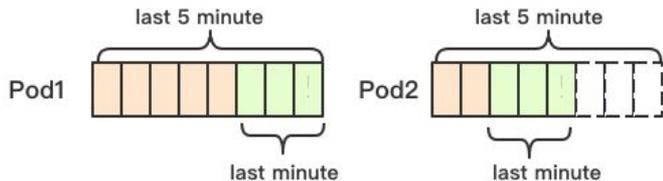
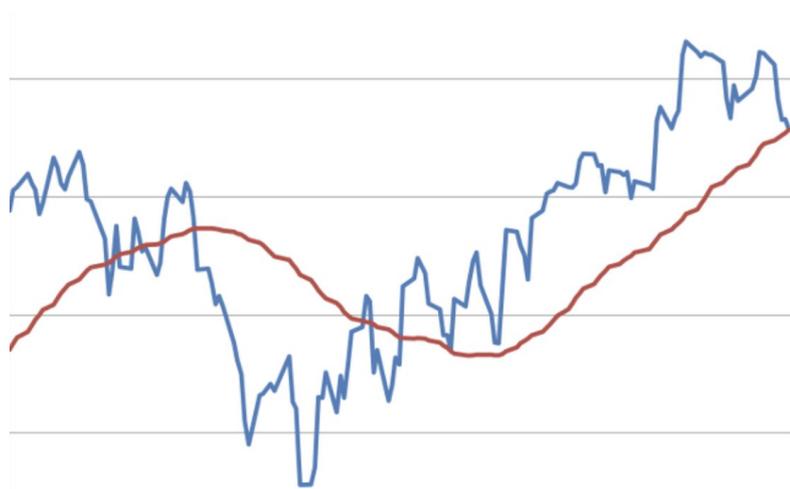


分布式限流

- 基于redis/lua
- 令牌桶
- 漏桶
- 广泛使用, 短信、推送等

自适应分级降载

$\min(\text{InFlight}, \text{MovingAvg}(\text{InFlight})) > \text{MaxPass} \times \text{AvgRT}$

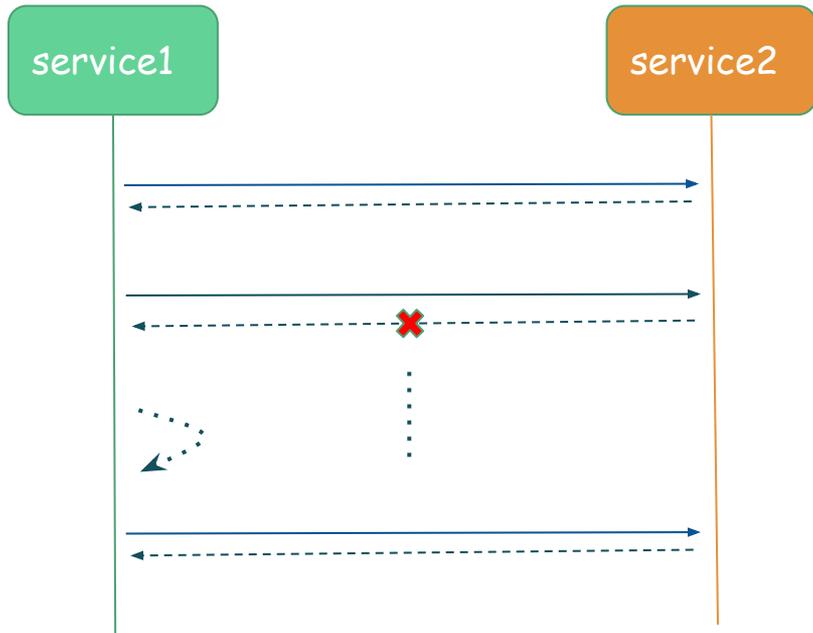


基于优先级进行分级降载保护

- CPU>90%开始拒绝低优先级请求
- CPU>95%开始拒绝高优先级请求
- K8S的HPA 80%触发
- http/rpc框架内建
- 基于滑动窗口, 防止毛刺
- 有冷却时间, 防止抖动
- 实践检验, 配合K8S弹性伸缩
- 第三道防护

自适应熔断

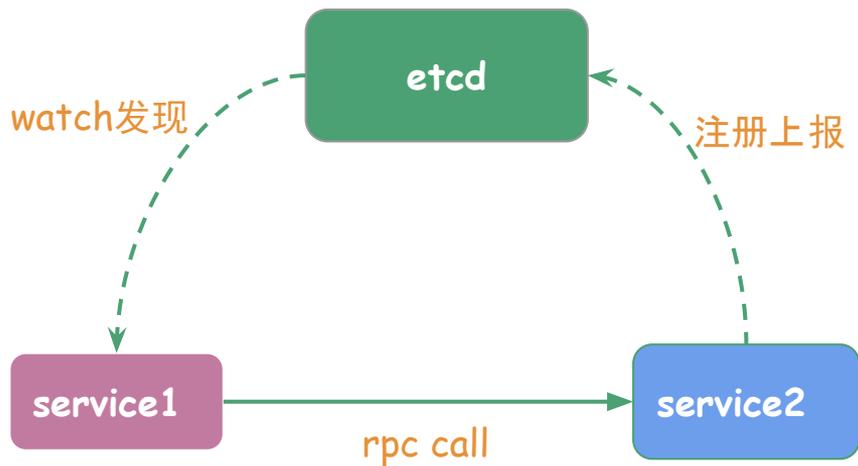
$$\text{dropRatio} = \max\left(0, \frac{(\text{requests} - \text{protection}) - K \times \text{accepts}}{\text{requests} + 1}\right)$$



路径级别的自适应熔断

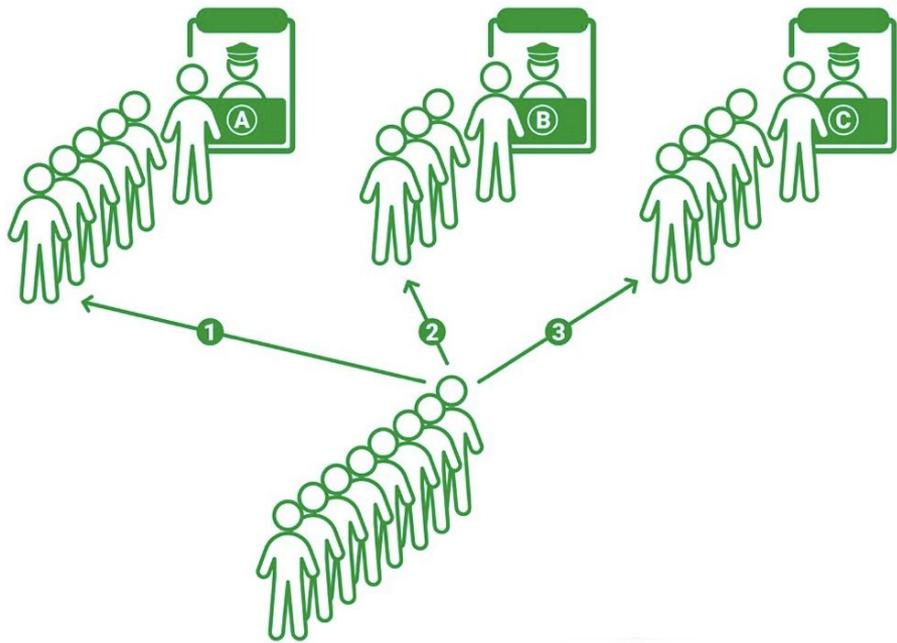
- 自动触发, 自动恢复
- http/rpc框架内建
- Google SRE算法
- 基于滑动窗口(10秒/40窗口)
- 支持自定义触发条件
- 支持自定义fallback
- 第二道防护

负载均衡



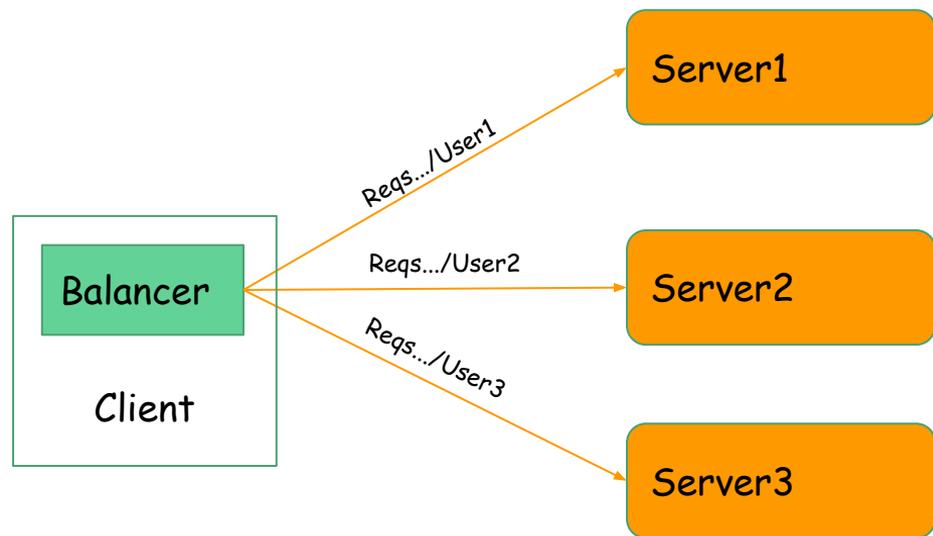
负载均衡基于服务发现

- 服务提供方注册上报
- 服务调用方watch发现
- 进行服务调用



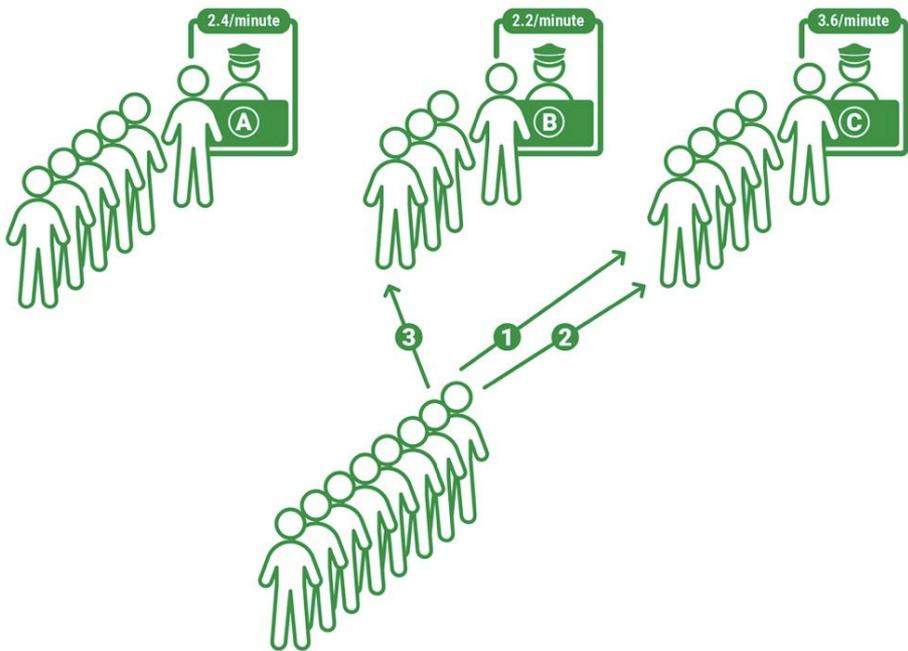
Round Robin

- 简单
- 要求后端性能均等
- 响应时间变化较大时, 容易导致负载不平衡



(batch)一致性分发

- 基于hash ring
- 便于基于实体增加进程内缓存
- 支持最小化放量, 预热
- 少量高热点请求容易导致后端负载不均衡



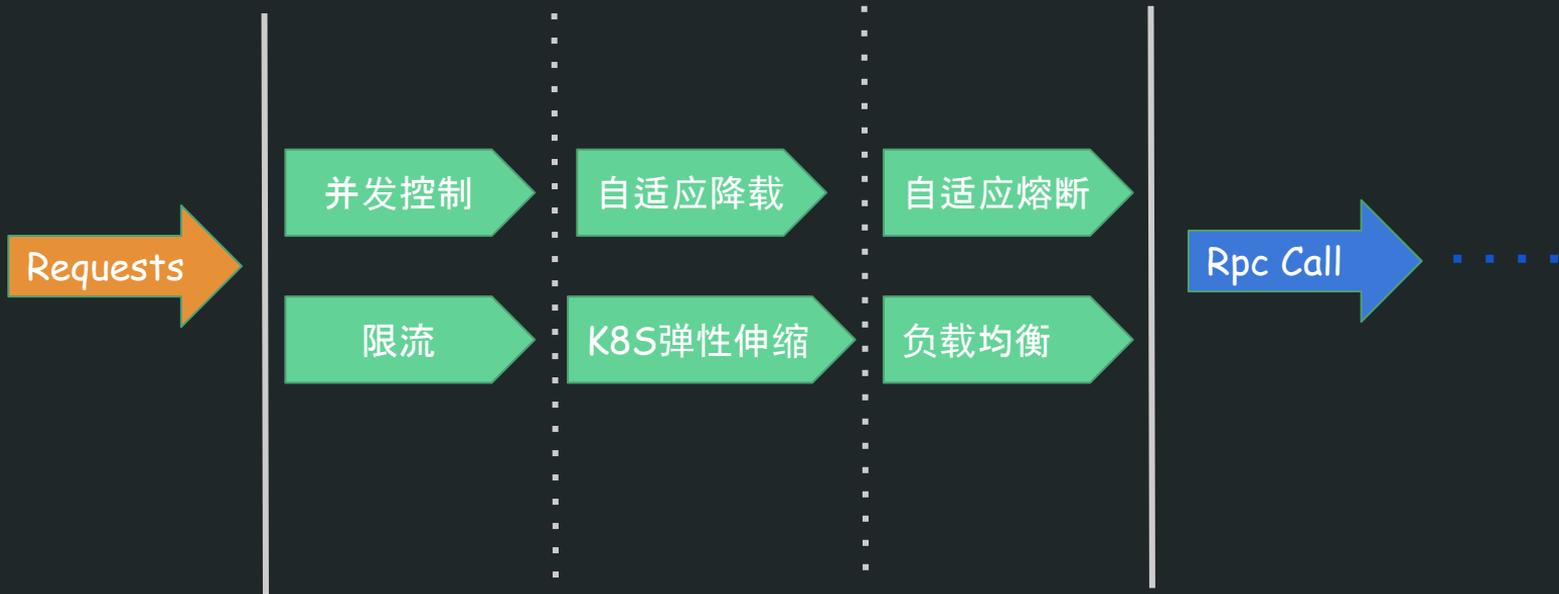
Power of Two Choices (将实现)

- 当前请求数
- 处理时长, 指数加权移动平均

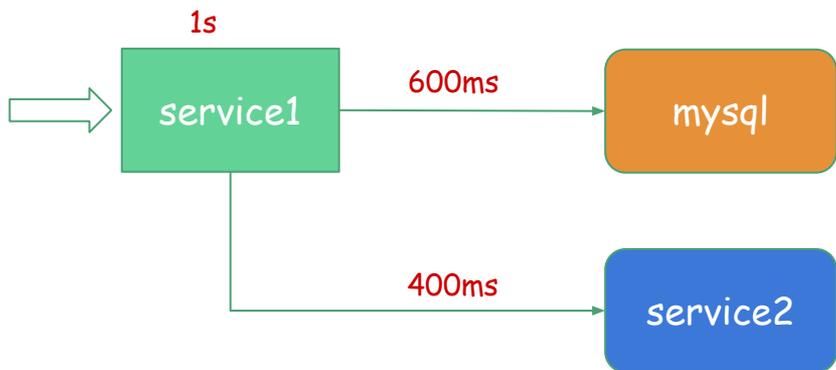
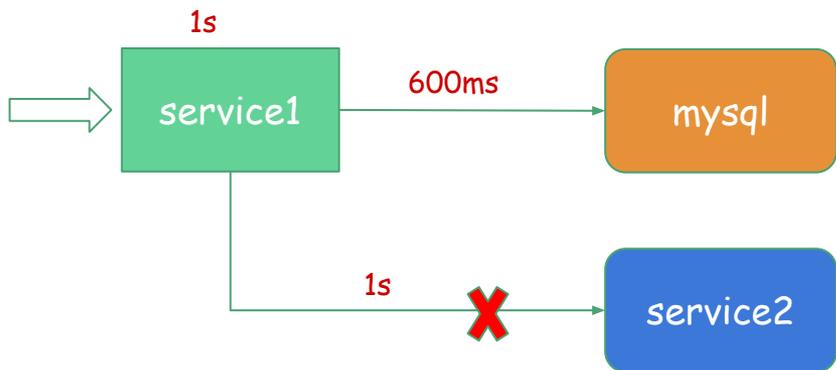
参考自Nginx & Envoy & Finagle :

- <https://www.nginx.com/blog/nginx-power-of-two-choices-load-balancing-algorithm/>

多重防护，保障高可用

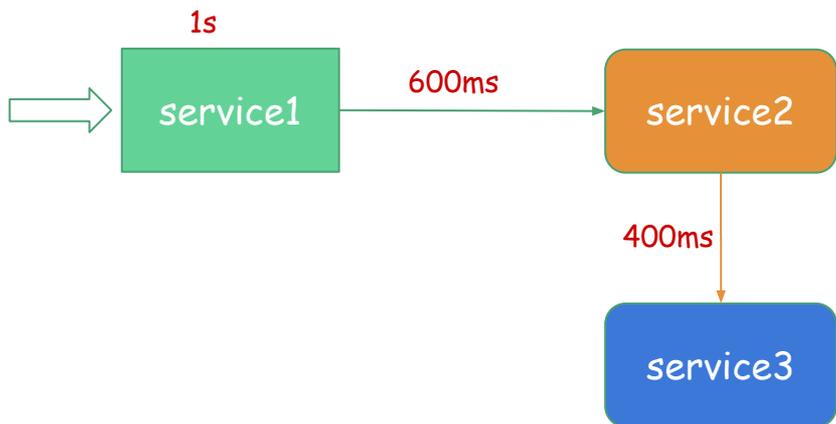
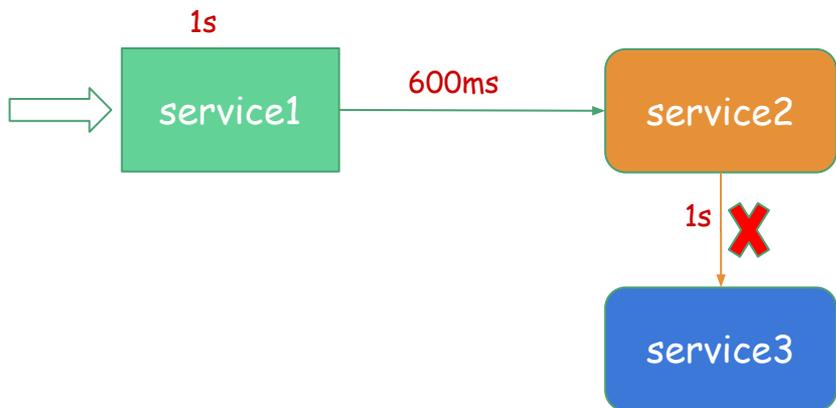


超时控制



进程内超时控制

- Fail Fast, 少做无用功
- 有默认值, 业务开发无需关注
- 注意和客户端协同



服务间超时控制

- Fail Fast, 少做无用功
- 通过context自动传递
- 忽略服务间调用网络损耗(一般几ms), 降低复杂度

重试？ 不自动重试！

重试机制注意事项

- 指数退避
- 流量quota
- 超时相关性

http请求自动解析校验

```
type createRequest {
    name    string `path:"name"`
    age     int    `form:"age,default=18,range=[18:100]"`
    role    string `json:"role,options=teacher|parent"`
    address string `json:"address,optional"`
}
```

```
service user-api {
    @doc(
        summary: create user
    )
    @server(
        handler: CreateUserHandler
    )
    post /api/users/create(createRequest)
```

You, a few seconds ago • Uncommitted changes

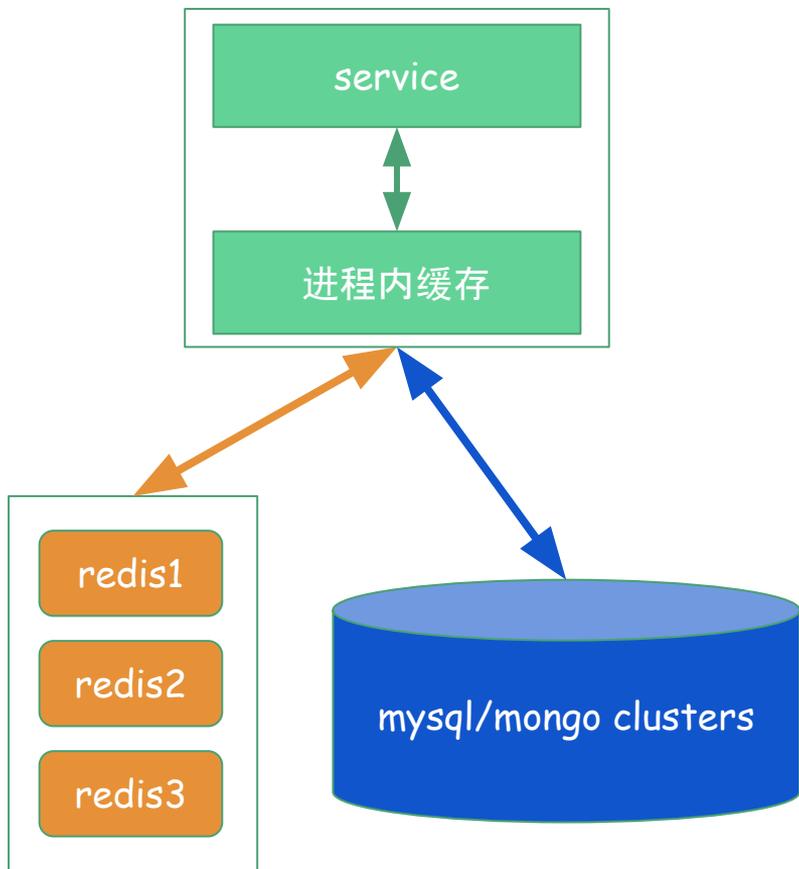
支持的特性

- path, form, json
- default, optional, options, range

解析校验

- httpx.Parse(...)
- 参数错误自动返回400
- 配合goctl使用, 效果更佳

缓存



缓存设计三要点

- 缓存穿透, 不存在的数据
- 缓存击穿, 热点key过期
- 缓存雪崩, 大量缓存同时过期

我们的解决方法

- 缓存穿透
 - 即使查不到, 也自动缓存, 短过期时间, 1分钟
- 缓存击穿
 - 确保一个进程同时只拿一次数据, 并共享结果
- 缓存雪崩
 - 针对缓存过期时间设置随机偏差, 确保分散过期
- 缓存基于非主键的查询
 - 转换为主键做缓存
 - 获取复杂, 查询->主键->缓存
 - 过期复杂, 顺序重要
- 分布式缓存
 - 多虚拟节点一致性hash, 避免升降级后过多cache miss
- 很难全做对, 是不是?
 - 我们全部自动化了, goctl自动生成CRUD+cache代码, 省力不出错
 - 自带sql慢查询记录和缓存命中率统计

可观测性

- 链路跟踪
- Logging
- Metrics
- 监控报警

traceid	spanid	app	start_time	end_time	flag
B3E484E78DEA	0	打卡服务	2020-07-01 10:00:00:0000	2020-07-01 10:00:00:0070	server
B3E484E78DEA	0.1	打卡服务	2020-07-01 10:00:00:0005	2020-07-01 10:00:00:0045	client
B3E484E78DEA	0.1	班级服务	2020-07-01 10:00:00:0015	2020-07-01 10:00:00:0040	server
B3E484E78DEA	0.1.1	班级服务	2020-07-01 10:00:00:0020	2020-07-01 10:00:00:0035	client
B3E484E78DEA	0.1.1	用户服务	2020-07-01 10:00:00:0025	2020-07-01 10:00:00:0030	server
B3E484E78DEA	0.2	打卡服务	2020-07-01 10:00:00:0050	2020-07-01 10:00:00:0065	client
B3E484E78DEA	0.2	通知服务	2020-07-01 10:00:00:0055	2020-07-01 10:00:00:0060	server

链路追踪

- 框架内建, context传递
- Trace id, 贯穿整个调用链
- Span id, 有层级和时序关系
- 记录起止时间
- 记录调用关系, client/server

Logging

- 自动rotate
- 多模式支持, console, file, volume
- 自动压缩
- 自动删除过期日志

监控报警

- 自动聚合汇报异常, 比如 http code 5xx
- 自动控制频率并汇总异常



```
2020-07-04 09:50:09
cluster: dev
host: crmuser-rpc-6478ff5f57-
lzlmm
dropped: 116
proc(user/1), callee: TMMB4b2E,
breaker is open and requests
dropped
last errors:
09:50:09 Error 1305: FUNCTION
yitong.getParentList does not exist
```

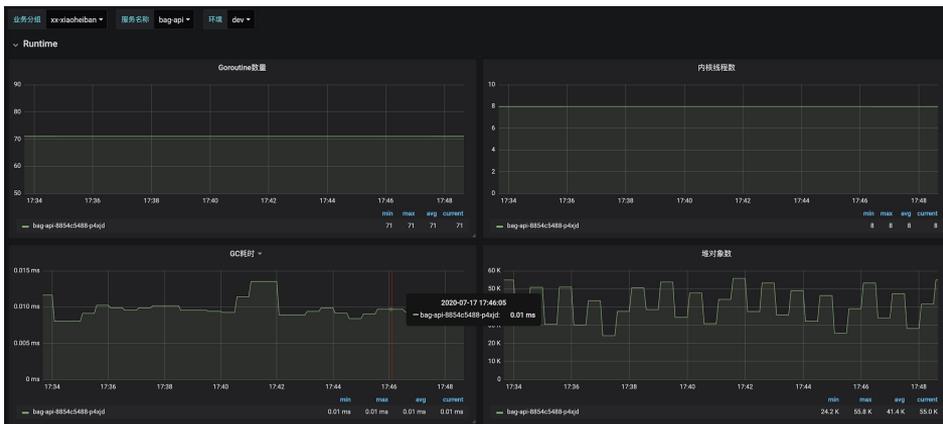
dashboard/cluster service easy



service: easystash-pro, qps:
283009.2/s, drops: 0, avg: 0.9ms,
med: 0.0ms, tp90: 0.0ms, tp99:
0.1ms, tp999: 1.1ms

数据上报

- 上报到自建dashboard服务
- 上报到prometheus



A lot more...

- 基于JWT的自动鉴权
- MapReduce
- Graceful shutdown
- 并发控制工具箱
- 资源控制工具箱, 比如多个线程同时创建同一个数据库链接
- 分布式高可用延迟任务框架
- 极简Kafka Pub/Sub框架
- Logstash 5倍性能的easystash框架
- Find more from code...

新框架的收益

我们获得了什么收益？

- 18年9月上线至今再未出现大规模宕机
- 稳定支撑了多次大规模用户增长和尖峰流量
- 疫情期间峰值630万日活，且流量非常集中
- 开发效率大幅提升
- 新特性快速满足，源于自研
- 开发了基于自研框架的工具链，极大提升开发效率
- 团队得到了很好的成长
- 形成了良好的工程师文化

疫情下的入口流量图



工具大于约定和文档



goctl

xiaoxin-technology.goctl

晓信科技

74



Repository

v0.1.2

goctl visual studio code extension

Disable

Uninstall

This extension is enabled globally.

Details

Feature Contributions

Changelog

Goctl for Visual Studio Code

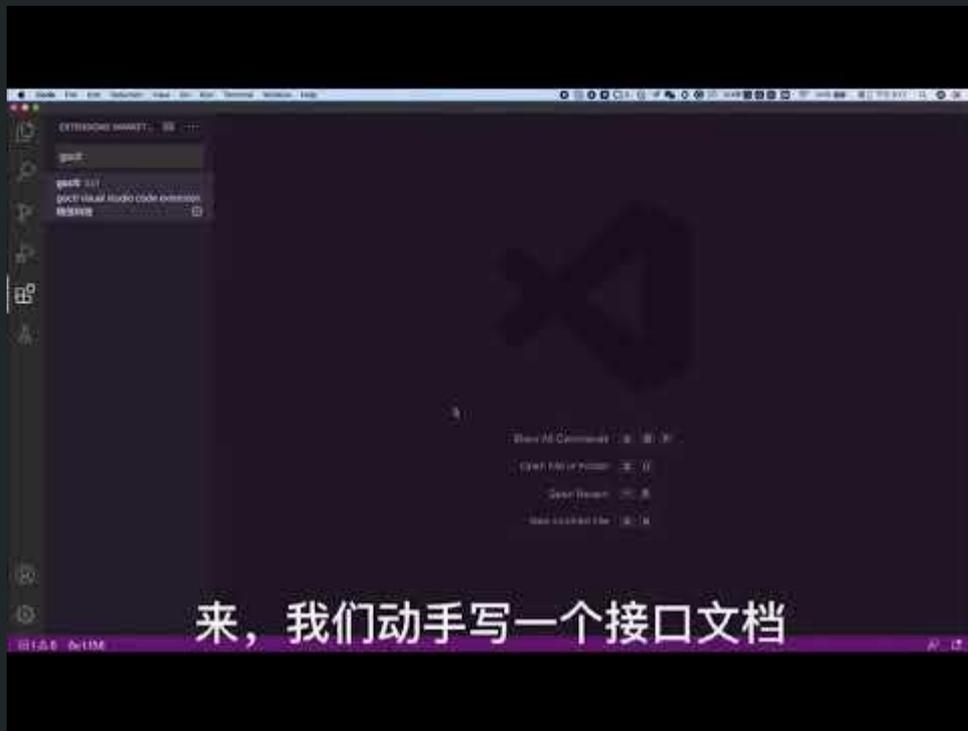
功能列表

- 语法高亮（部分）
- 代码跳转
- 代码格式化
- 代码块提示

goctl工具

- 极简API描述语法
- 极大简化前后端代码编写
- 减少沟通，避免出错
- 自动生成Golang后端Restful API、RPC代码、iOS, Android, TypeScript, Dart, JS代码，并可直接运行
- 自动生成CRUD+cache代码
- 自动生成docker, k8s部署文件

goctl代码生成演示



谢谢！

简单，是终极的复杂！